

# Génies en WEB / RTBF

2e Challenge inter-classes 2011 - 2012

Inscription gratuite et ouverte à toutes les classes de 4e, 5e et 6e du secondaire francophone, sur : <http://www.rtbf.be/geniesenweb/challenge-inter-classes>

## PREMIERE PARTIE EN 2012 : PHASE DE PREPARATION ET D'ENTRAINEMENTS (terminé)

- **Vendredi 17 février 2012** : TEST MATCH en ligne (sans enjeu) pour toutes les classes du pays :
  - Les 4e jouent à 10 heures
  - Les 5e jouent à 11 heures
  - Les 6e jouent à 12 heures

## DEUXIEME PARTIE EN 2012 : COMPETITION

- présentation du défi « **ENERGIE & ENVIRONNEMENT** » sur base d'un projet : « que proposez-vous concrètement pour économiser la facture énergétique de votre école ? ». Un projet à remettre au plus tard le 30 mars 2012.
- **Vendredi 2 mars 2012** : 1ère manche qualificative (en ligne) pour toutes les classes du pays :
  - Les 4e jouent à 10 heures
  - Les 5e jouent à 11 heures
  - Les 6e jouent à 12 heures
 Au terme de cette manche et pour chaque niveau (4e, 5e et 6e), les premières équipes de chacune des 9 zones\* sont qualifiées pour **les défis fin mars 2012**.
- **Vendredi 9 mars 2012** : 2e manche qualificative (en ligne) pour toutes les classes du pays, à l'exception des qualifiés du 2 mars 2012 :
  - Les 4e jouent à 10 heures
  - Les 5e jouent à 11 heures
  - Les 6e jouent à 12 heures
 Au terme de cette manche et pour chaque niveau (4e, 5e et 6e), les premières équipes de chacune des 9 zones\* sont aussi qualifiées pour **les défis fin mars 2012**.
- **Vendredi 16 mars 2012** : 3e manche qualificative (en ligne) pour toutes les classes du pays, à l'exception des qualifiés du 9 mars 2012 :
  - Les 4e jouent à 10 heures
  - Les 5e jouent à 11 heures
  - Les 6e jouent à 12 heures
 Au terme de cette manche et pour chaque niveau (4e, 5e et 6e), les premières équipes de chacune des 9 zones\* sont aussi qualifiées pour **les défis fin mars 2012**.

Au total, au terme de cette 1ère partie en ligne, 54 classes (18 par niveau) participeront aux **défis fin mars 2012**.

- **les défis, organisés durant la troisième semaine de mars 2012** comprenant :
  - 1/ un défi « **SPORTS** »; chaque classe envoie une équipe de 4 personnes, composée obligatoirement de 2 filles et de 2 garçons. Celui-ci se déroulera le 26 mars 2012.
  - 2/ un défi « **CONCOURS CUISINE** ». Chaque classe mobilise une équipe de 3 personnes.
  - 3/ un défi « **ENERGIE & ENVIRONNEMENT** » (cfr supra).

Au terme de cette journée de défis, 4 classes par niveau (4e, 5e et 6e), c'est-à-dire les 4 premiers

ayant obtenu le plus de points lors des défis, sont qualifiées pour les demi-finales. Les 1ers affrontent les 4e et les 2e affrontent les 3e.

### **TROISIEME PARTIE : LES DEMI-FINALES ET LA FINALE :**

L'enregistrement des demi-finales et de la finale se déroulera le 16 mai 2012. Elles seront diffusées en télévision début juin

### **LE CHALLENGE EN DETAIL**

- 1/. Qui peut participer ?
- 2/. Comment participer ?
- 3/. Les zones
- 4/. Le principe du jeu
- 5/. Les manches en ligne, épreuves de qualification ouvertes à toutes les classes
- 6/. Les défis
- 7/. Les demi-finales et les finales

#### **1/. Qui peut participer ? :**

Le Challenge inter-classes de Génies en WEB est réservé aux classes de 4e, 5e et 6e du cycle secondaire de l'enseignement francophone de Belgique.

Il y a 3 niveaux de compétition : 1 pour les 4e, 1 pour les 5e et 1 pour les 6e.

Les écoles peuvent inscrire plusieurs classes dans chacun des 3 niveaux.

#### **2/. Comment participer ? :**

Les classes doivent être correctement inscrites au moins 48 heures avant le match.

infos sur <http://www.rtbf.be/geniesenweb/challenge-inter-classes>

Seule l'inscription peut se faire par classe complète, avec le nom de la classe, le nom du professeur responsable, le nom de l'établissement, le nom de la Commune de l'établissement et la province de l'établissement.

Les classes doivent comporter au minimum 12 élèves, dont minimum 2 filles et minimum 2 garçons. Un élève ne peut être inscrit dans deux classes qui participent au match. Une classe ne peut être inscrite deux fois. Une classe doit avoir un professeur responsable. Un professeur ne peut s'inscrire que pour une classe. Le non respect de ces règles entraîne l'exclusion de la classe.

Cette année nous sollicitons davantage les classes :

- par la réalisation d'une courte vidéo (de minimum 1 minute et de deux minutes maximum), présentant la classe, l'école, l'environnement, la région, etc....

#### **3/. Les zones :**

\*Les 9 « zones » sont les suivantes :

- 1/. Bruxelles Nord (les Codes Postaux : 1080, 1090, 1020, 1000, 1030, 1140, 1120, 1130 et tous les autres CP de Bruxelles et de Flandres exceptés ceux de Bruxelles Sud)
- 2/. Bruxelles Sud (CP : 1070, 1190, 1180, 1060, 1050, 1040, 1170, 1160, 1150)
- 3/. Brabant wallon (CP : 1300 à 1499)
- 4/. Namur (CP de 5000 à 5999)
- 5/. Luxembourg (CP de 6600 à 6999)
- 6/. Liège 1 (CP : de 4000 à 4690)
- 7/. Liège 2 (CP : de 4700 à 4999)
- 8/. Hainaut 1 (CP : de 6000 à 6599 et de 7000 à 7499)
- 9/. Wallonie picarde (CP de 7500 à 7999)

#### **4/. Le principe du jeu :**

Il y a trois phases du jeu pour chacun des 3 niveaux (4e, 5e et 6e) :

- 1/. Manche(s) qualificative(s) en ligne : toutes les classes peuvent jouer
- 2/. Les défis pour les 1ers des 9 zones, et pour chacune des deux manches de qualification
- 3/. Demi-finales avec les 4 meilleurs au terme des défis, et finale avec les gagnants des demi-

finale.

Toutes les classes jouent au même moment pour la phase qualificative. Chaque classe se connecte en peu avant l'heure en se réunissant dans un local disposant d'une connexion internet, en présence d'un professeur responsable. Le son sur l'ordinateur est nécessaire pour répondre à certaines questions.

Au jour J, à l'heure H, à la minute M et à la seconde S, la première question du challenge est accessible au même moment pour toutes les classes du pays qui participent.

Le classement des classes se fera d'abord dans l'ordre du nombre de bonnes réponses et ensuite dans l'ordre de la rapidité de réponse. Les classes n'ont pas de 2e chance pour jouer; après le temps

nécessaire maximum, le match n'est plus accessible. Si la classe se connecte après le moment défini (par exemple une classe se connecte à 10h05 alors que le début est prévu à 10h00) elle n'aura plus accès aux premières questions. Les résultats et classements par classe, par niveau et par province sont affichés 48 heures après la fin du match.

Génies en WEB compte sur le professeur pour le respect de plusieurs règles pendant les matchs : on ne peut pas se munir de dictionnaire, d'encyclopédie, de connexion internet, ou d'une quelconque aide pendant la période de match, les connexions téléphoniques ou autres communications avec l'extérieur (téléphone, internet, ...) sont également interdites pendant la période du match. La présence d'autres professeurs dans la pièce où joue la classe est interdite.

En aucun cas, le professeur ne peut aider ou donner la bonne réponse à ses élèves. La RTBF n'aura pas à se justifier si elle décide de retirer des points à la classe pour une de ces raisons.

Pour les deux manches qualificatives en ligne des vendredis 27 janvier 2012 et 10 février 2012, les questions seront composées d'une part de questions déjà diffusées depuis le 1er mai 2011 sur Génies en WEB, et d'autre part de quelques nouvelles questions en lien avec l'actualité récente. Le mieux est de jouer un peu tous les jours.

Pour augmenter les chances de la classe, les élèves peuvent se créer un profil « particulier » sur Génies en web et s'entraîner un peu tous les jours.

Au terme de ces deux épreuves de connaissances et réalisées en ligne, les 1ers de chaque zone sont qualifiés pour les défis. Chaque classe qualifiée doit alors désigner plusieurs représentants qui vont participer à ces défis.

### **5/. Les manches en ligne, épreuves de qualification ouvertes à toutes les classes :**

Il est prévu deux épreuves de qualification ouvertes à toutes les classes. Ces manches ne dureront pas plus d'une demi-heure.

Pour les manches en ligne, une classe peut marquer au maximum 100 points. Les questions et les jeux s'inspireront en partie des thèmes proposés.

### **6/. Les défis**

Les défis pour départager les classes qualifiées auront lieu le mercredi 7 mars 2012, sauf pour le projet « Energie & Environnement » qui sera évalué sur base d'un dossier remis par chaque classe.

### **7/. Les demi-finales et les finales :**

Chaque classe désignera 4 de ses représentants, filles ou garçons ou mélange des deux, qui peuvent être 4 personnes différentes de celles choisies pour les défis.

Par ailleurs, les demi-finales intégreront quelques moments choisis des défis.

La finale sera similaire aux demi-finales. Il y aura aussi quelques surprises.

N'hésitez pas à poser toutes vos questions par l'envoi d'un mail à [redaction@genies-en-web.be](mailto:redaction@genies-en-web.be)

Le règlement complet est disponible gratuitement et sur simple demande écrite à l'adresse suivante :

**Sabine Van der Putten**

RTBF / nouveaux médias / BRR007

Boulevard Reyers, 52

1044 Bruxelles